



EDITAL QUEBRANDO O GELO

N
2010

PRAZO PRORROGADO: 28/04/2010

01. O QUE É?

Quebrando o Gelo é a atividade que abre a programação diária. Engloba atividades culturais e integrativas, design gastronômico, Pauta Nacional Unificada (PNU), entre outros.

1.1 PRÉ REQUISITOS:

1.1.1 Ser uma **atividade dinâmica e integrativa**, ou seja, aquela na qual o encontrista não é passivo, mas sim estimulado a interagir tanto com o ministrante quanto com os outros participantes.

1.1.2 Ser uma **atividade lúdica** (não teórica), que desenvolva a criatividade. Isso pode ser feito através de jogos, música, dança, esportes, arte, etc.

1.2 DURAÇÃO:

Cada Quebrando o Gelo terá duração de 1 (uma) hora. Acontecerão entre os dias 12 e 17 de julho de 2010 em locais e horários estabelecidos pela CONDE 2010.

1.3 MECÂNICA DE FUNCIONAMENTO:

O ministrante deverá:

1.3.1 Definir previamente um cronograma das etapas realizadas durante o Quebrando o Gelo;

1.3.2 Explicar sobre sua proposta, e estimular a realização desta;

1.3.3 Concluir a atividade no tempo determinado.

O local será definido pela CONDE 2010, conforme as necessidades da proposta.

E fique tranquilo, haverá um monitor auxiliando cada atividade.

1.4 MATERIAIS:

O ministrante do Quebrando o Gelo deverá elaborar uma lista dos materiais necessários para realização da atividade proposta. Esta lista será submetida no Formulário de inscrição, e passará por avaliação da CONDE 2010.

02. OBJETIVOS:

A atividade deve enquadrar-se em uma dessas abordagens:

1. **Cultural:** Cultura é o conjunto de manifestações artísticas, sociais, lingüísticas e comportamentais de um povo ou civilização. Portanto, fazem parte da cultura de um povo as seguintes atividades e manifestações: música, teatro, rituais religiosos, língua falada e escrita, mitos, hábitos alimentares, danças, arquitetura, invenções, pensamentos, formas de organização social, etc.
2. **PNU: “A Pauta Nacional Unificada (PNU) é uma forma de estruturação das ações do Movimento Estudantil de Design. Tem como objetivo discutir e deliberar anualmente uma pauta, que definirá valores a serem abordados pelo Movimento Estudantil de Design em suas discussões e ações, convergindo forças nacionais e regionais em prol de causas de interesse comum, a título de amadurecer, discutir, exercitar e agir, legitimando e consolidando o seu caráter nacional.”**
(www.pnu.wikispaces.com)

03. REGULAMENTO DE INSCRIÇÃO PARA O PROCESSO SELETIVO:

3.1 PROCESSO DE INSCRIÇÃO:

A inscrição do QUEBRANDO O GELO se dá em 4 passos:

1. Dados Básicos;
2. Censo dos Encontristas;
3. Pacotes;
4. Editais.

Para efetuar a inscrição na atividade é obrigatório o preenchimento dos passos 1, 2 e 4. As inscrições estarão disponíveis a partir do dia **08 de Fevereiro de 2010** e devem ser feitas através do formulário de QUEBRANDO O GELO que se encontra no sistema do link <http://ndesign.org.br/2010/inscricoes/>, na seção EDITAIS. O formulário só estará disponível após o preenchimento completo dos passos 1 e 2, e o prazo de envio é até **11 de Abril de 2010**.
(PRAZO PRORROGADO PARA 28/04/2010)

3.2 PROCESSO DE SELEÇÃO:

A seleção do Quebrando o Gelo será feita de acordo com os critérios expostos neste edital, no tópico “1.1 Pré-requisitos” e “2. Objetivos”, juntamente com informações coletadas através do Censo realizado durante as inscrições.

3.3 RESULTADO:

O resultado de todos os selecionados para Quebrando o Gelo será divulgado no site www.ndesign.org.br até **15 de Maio de 2010**. Caso seja selecionado, o ministrante deverá finalizar sua inscrição (Passo 3), com o ENVIO das informações solicitadas, e aguardar instruções da CONDE 2010.

04. ISENÇÕES:

Será concedida isenção a apenas um (01) ministrante por Quebrando o Gelo selecionado. Essa isenção será de 50% do pacote de inscrição básica. Os pacotes de alojamento, de alimentação e de festas não estão inclusos. A isenção não poderá ser cumulativa e é intransferível.

Para validar sua inscrição no evento, sendo selecionado ou não, será obrigatório o preenchimento do "Passo 3 - Pacotes" nas inscrições, complementando os dados de pagamento de acordo com as opções e benefícios do proponente.

No caso de um proponente selecionado já ter pago sua inscrição como encontrista, este poderá solicitar o ressarcimento e receber o valor original (sem taxas bancárias ou de parcelamento) equivalente ao seu direito de isenção, apenas durante o N Design Imersão 2010.

Aqueles que se inscreverem no Quebrando o Gelo e não forem selecionados, terão o direito, por um determinado período de tempo (estipulado pela CONDE 2010), **de pagar o valor do SEGUNDO LOTE de inscrições**, entrando no sistema de inscrições e escolhendo os pacotes desejados.

O credenciamento dos encontristas que tiverem direito a isenção será feito apenas mediante duas possibilidades:

- Entrega de **cheque caução** no valor total, **referente ao SEGUNDO LOTE**, de todos os pacotes nos quais se encaixa a isenção. O cheque caução poderá ser recuperado após a realização da referida atividade na sua íntegra. Caso a atividade não seja realizada, o cheque caução será descontado, e o participante passará a ser considerado apenas como encontrista básico do evento;
- Pagamento antecipado dos pacotes desejados, realizado durante os lotes de inscrição disponíveis para o N Design Imersão 2010. Neste caso, o participante poderá solicitar o reembolso dos valores originais (desconsiderando taxas bancárias ou de parcelamento), após a realização da referida atividade na sua íntegra. Caso a atividade não seja realizada, não haverá a possibilidade de reembolso, e o participante passará a ser considerado apenas encontrista básico do evento.

05. HORÁRIOS:

Na programação do evento, os Quebrando o Gelo acontecerão somente no período da manhã, entre os dias 12 e 17 de julho de 2010. O horário de início estipulado é 9h, e o de término não deve ultrapassar as 10h.

Apenas as atividades relativas a PNU poderão ocorrer em horários alternativos.

06. QUANTIFICAÇÃO:

A quantidade de Quebrando o Gelo que acontecerá durante o evento dependerá das inscrições de propostas e enquadramento nos espaços disponíveis.

07. DÚVIDAS E CONTATO:

Caso tenham restado dúvidas com relação ao Quebrando o Gelo, ou queira sugerir e opinar sobre, envie seu e-mail para:

quebrandoogelo@ndesignimersao.com

OBRIGATÓRIO O ENVIO DE ANEXO/LINK COM O PROJETO

Esperamos sua inscrição!